

+10 30' 3-4

# Make Make

**CIRCOCTEL**  
EDITORIAL DE JUEGOS

## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

En Make Make cada persona representa a la o el Jefe de uno de los clanes que habitan Rapa Nui. Es un juego de estrategia donde cada clan busca el control y dominio de los territorios de la isla que le permitirán realizar los ritos ceremoniales dedicados al dios Make Make y conseguir que este obre a su favor para convertirse en el o la nueva Ariki de la isla que gobernará y le dará prosperidad al pueblo rapanui.

Para ganar el juego se debe posicionar sobre el tablero las 5 fichas de Tangata Manu del clan, y tener la supremacía espiritual. Y por supuesto estar preparado/a espiritualmente para recibir al dios Make Make que se manifestará una vez que el sol se ponga.



### MECÁNICAS

Control de Territorio



### CARACTERÍSTICAS

- Juego abstracto.
- Gran tablero y piezas grandes tipo ajedrez.
- Fácil de aprender, solo toma o saca fichas del tablero.
- Juego rápido.
- Dan ganas de volver a jugar.



### CONTENIDO DE LA CAJA

- 1 tablero
- 1 Make Make
- 12 Moai
- 20 Tangata Manu
- 44 Fichas de dominio
- 4 Jefes de clan
- 1 ficha de Supremacía Espiritual
- El reglamento. (ESP, ING)

**CIRCOCTEL**  
EDITORIAL DE JUEGOS

### Información de Contacto

Rodrigo López  
[rodrigo@Circocotel.com](mailto:rodrigo@Circocotel.com)